



Al comienzo del juego, establezcan 'líneas', temas o tópicos que están fuera de los límites.





Al comienzo del juego, establezcan 'velos', temas que pueden ser incluidos pero no descritos en detalle para garantizar la comodidad de todos.

v

V

v



**Permite que los jugadores
señalen discretamente
cualquier incomodidad con
el contenido del juego.**

